

Presentasi Kewirausahaan
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Mercu Buana Yogyakarta
2011

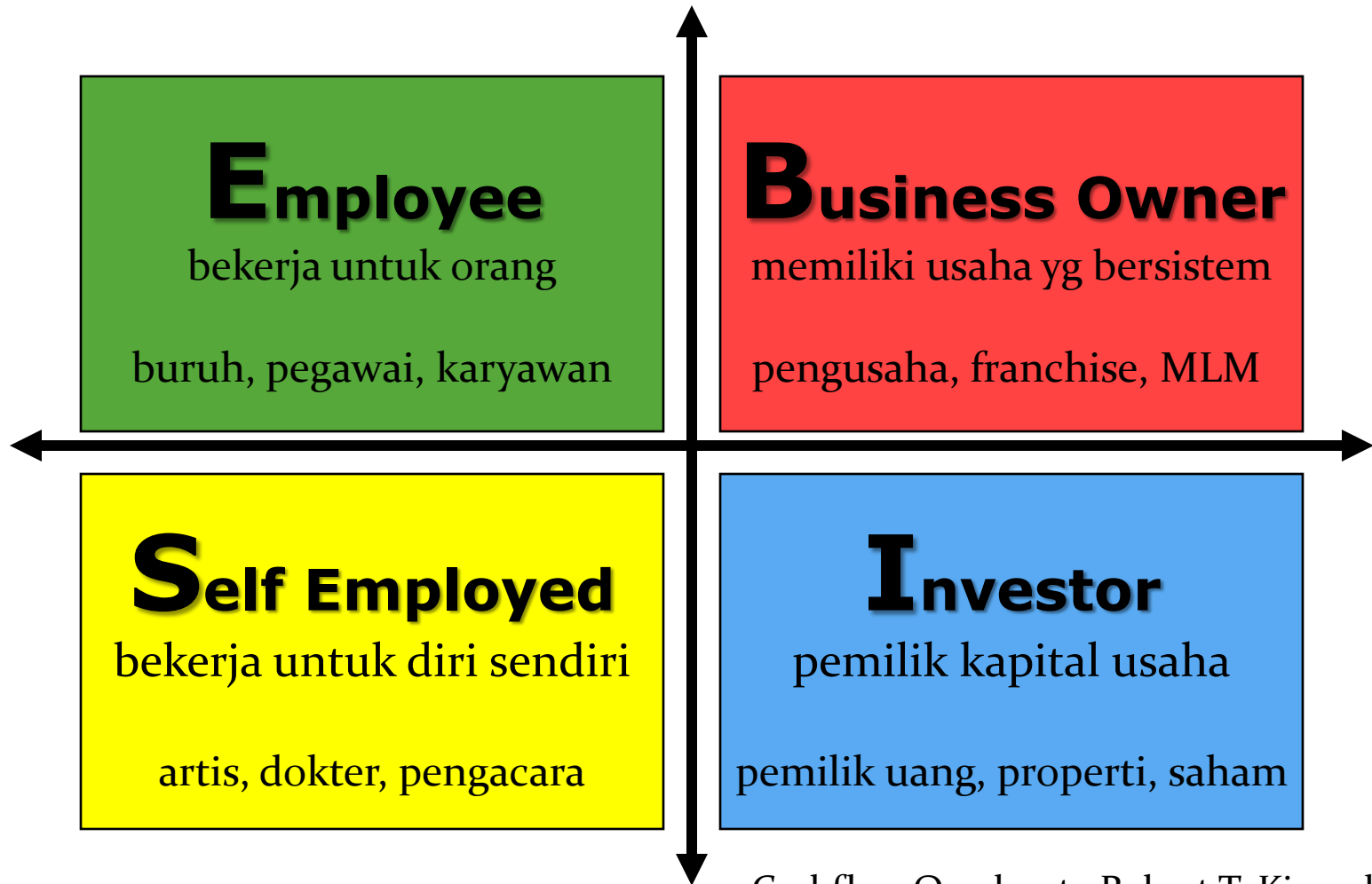
Wirausaha Perangkat Lunak & Industri Kreatif

disajikan oleh Adiharsa Winahyu

Esensi Dunia Usaha Mencari Penghidupan



Mau kerja bagaimana ?



Cashflow Quadrant : Robert T. Kiyosaki

Definisi Wirausaha

1. **Peter F Drucker**

Kemampuan untuk menciptakan sesuatu yang baru dan berbeda (ability to create the new and different) .

2. **Andrew J Dubrin**

Seseorang yang mendirikan dan menjalankan sebuah usaha yang inovatif (Entrepreneurship is a person who founds and operates an innovative business).

3. **Acmad Sanusi, 1994**

Kewirausahaan adalah suatu nilai yang diwujudkan dalam perilaku yang dijadikan dasar sumber daya, tenaga penggerak, tujuan, siasat, kiat, proses, dan hasil bisnis.

4. **Soeharto Prawiro, 1997**

Kewirausahaan adalah suatu nilai yang diperlukan untuk memulai suatu usaha (start-up phase) dan perkembangan usaha (venture growth).

Definisi Manajemen

- Berasal dari bahasa Perancis kuno *ménagement*, yang memiliki arti seni melaksanakan dan mengatur
- Mary Parker Follet, mendefinisikan manajemen sebagai seni menyelesaikan pekerjaan melalui orang lain
- Ricky W. Griffin mendefinisikan manajemen sebagai sebuah proses perencanaan, pengorganisasian, pengkoordinasian, dan pengontrolan sumber daya untuk mencapai sasaran (goals) secara efektif dan efisien

Manajemen menurut Ricky W. Griffin



Perencanaan



Pengorganisasian



Pengkoordinasian



Kontrol

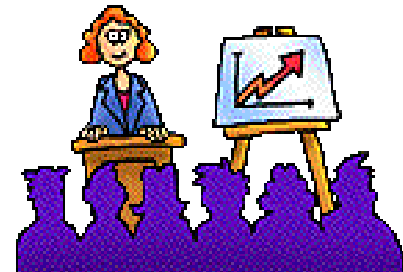
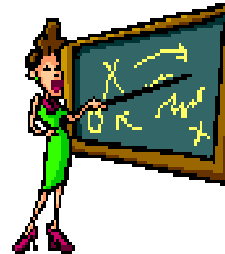
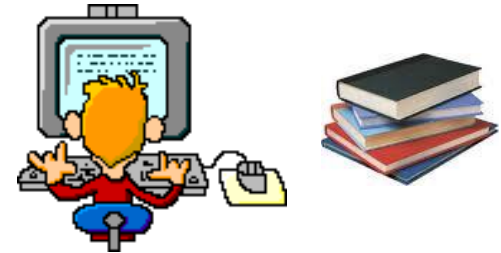
Efektif &
Efisien



Sasaran (Goal)

Sarana Manajemen

- *Men* (sumber daya manusia)
- *Money* (sumber daya finansial)
- *Material* (bahan baku)
- *Machine* (peralatan)
- *Method* (cara kerja)



Metode dan Standar Manajemen

- *ISO 9001*
- *Balance Score Card*
- *Sig Sigma*
- *Lean Management*



Manajemen *Start Up Company*

Membentuk manajemen sendiri

1. Merintis usaha

- Berdiri sendiri
- Membentuk persekutuan usaha

Menggunakan manajemen eksisting

2. Membeli usaha yang sudah berjalan
3. Franchise

Dunia Software



- ✓ Keren ???
 - ✓ Bisnis cerdas , dinamis
 - ✓ Modern
 - ✓ Banyak uangnya ???
- ✓ di Indonesia
BANYAK DIBAJAK ☺



Programmer

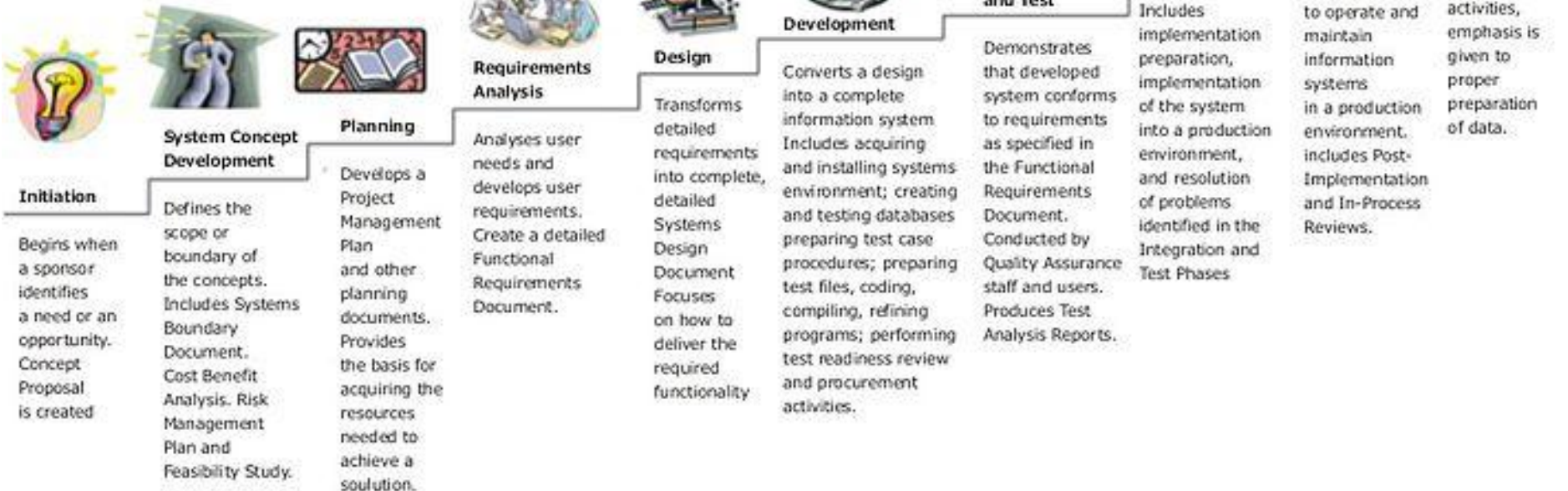
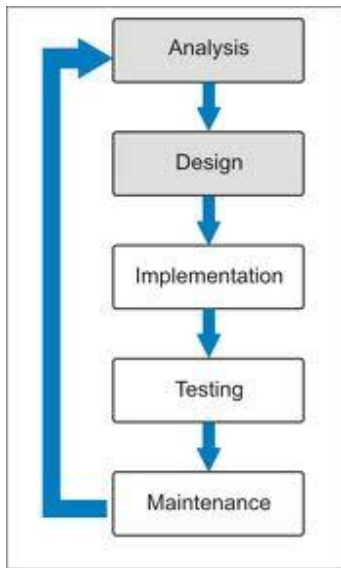


- ✓ Kerja cerdas
- ✓ Sistematis
- ✓ Tekun
- ✓ Teliti
- ✓ Terjadwal
- ✓ Update technology
- ✓ Can work everywhere 😊



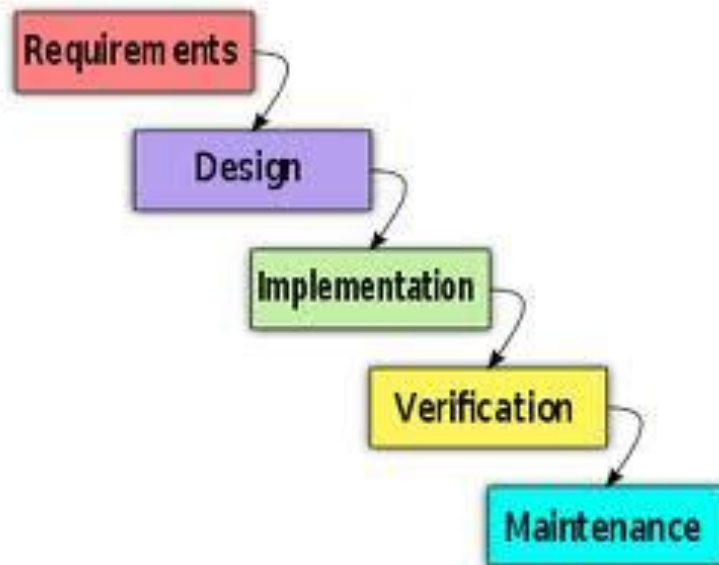
Systems Development Life Cycle (SDLC)

Life-Cycle Phases



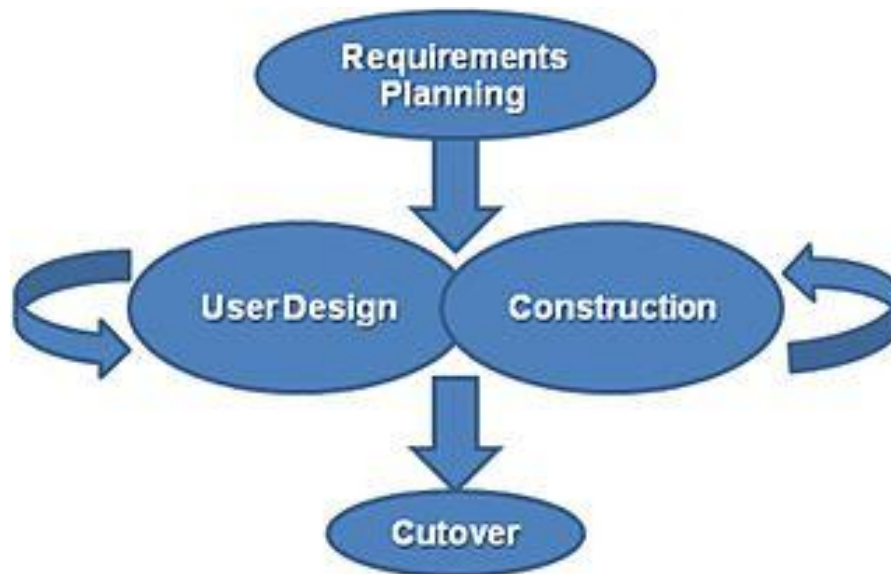
Model Pengembangan Software

Waterfall model

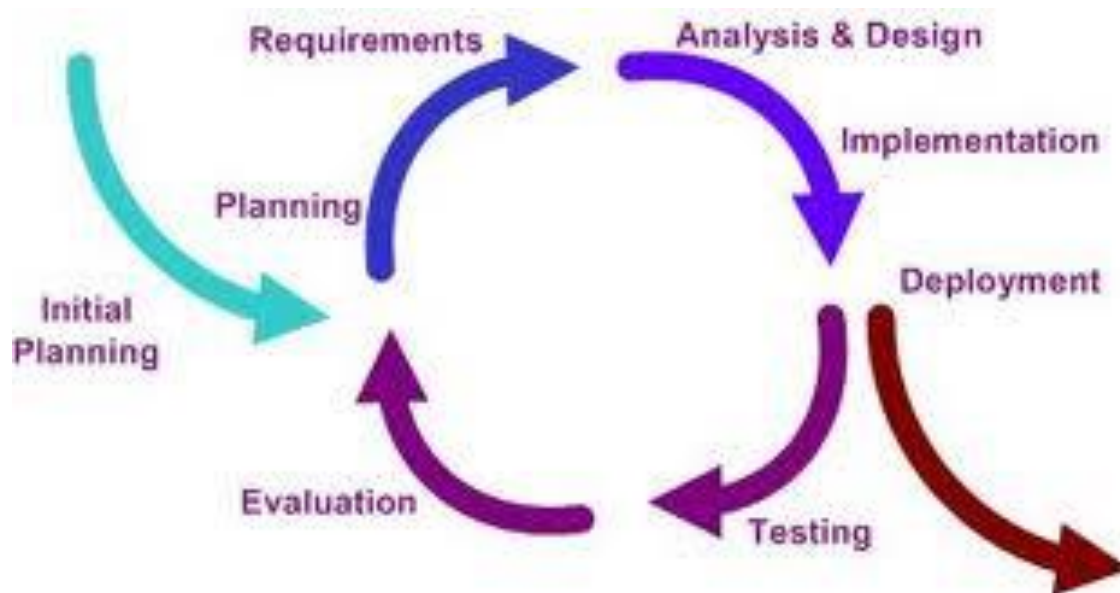


Model Pengembangan Software

Rapid Application Development (RAD)

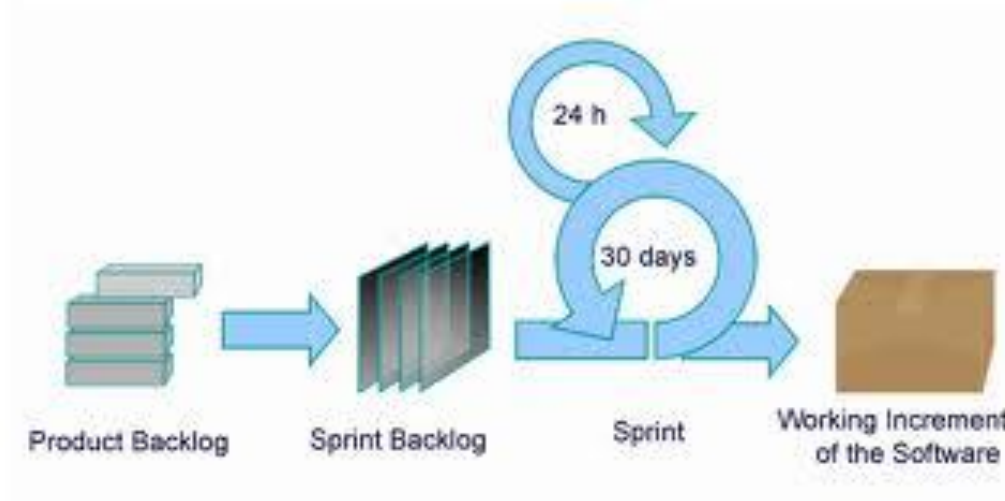


Model Pengembangan Software Agile model

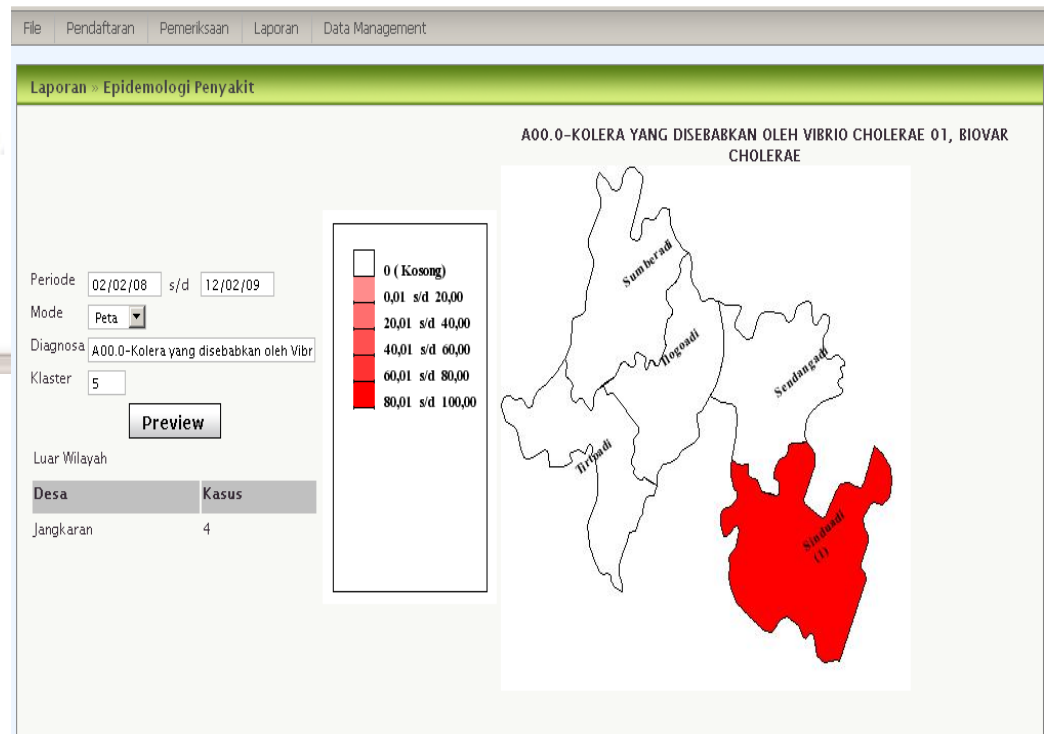


Model Pengembangan Software

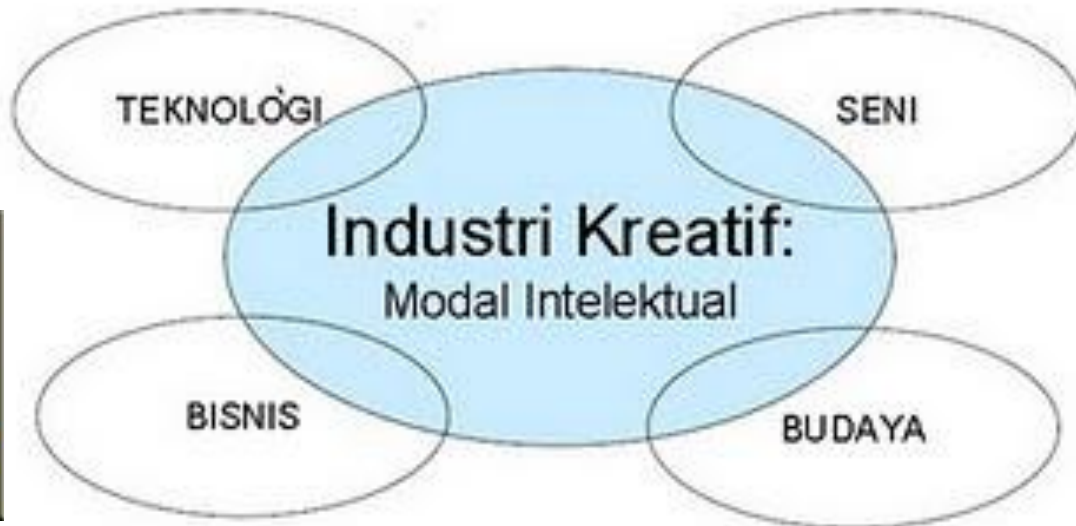
Scrum Model



Contoh Sistem Informasi Manajemen



Industri Kreatif



- ARSI TEK TUR
- DESAIN
- FES YENI
- KERAJINAN
- PENERBITAN & PER CETAKAN
- TELEVISI & RADIO
- MU SIK
- FILM VIDEO & FOTO GRAFI
- PER IKLAN AN
- LAYANAN KOMPU TER & PIRANTI LUNAK
- PASAR & BARANG SENI
- SENI PERTUN JUK AN
- RISET & PE NGE MIBA NGAN
- PER MAINAN INTER AKTIF

Proyeksi Industri Kreatif

Sasaran 2015 dan 2025

Sumber:
Pemetaan Industri Kreatif
DEPDAG 2007

6.3%

2008

Rp.104 T

SDM 5.4 jt

1.7%

8%

2015

Rp.132.7 T

SDM 6.06 jt

3%

11%

2025

Rp.182 T

SDM 9.33 jt

Pembuatan Animasi Pra Produksi

- Konsep,
- Skenario,
- Pembentukan karakter,
- Storyboard,
- Dubbing awal,
- Musik dan sound FX

Pembuatan Animasi Produksi

- Lay out (Tata letak),
- Key motion (Gerakan kunci/ inti),
- In Between (Gambar yang menghubungkan antara gambar inti ke gambar inti yang lain)
- Background (Gambar latar belakang),
- Scanning
- Coloring.

Pembuatan Animasi Post Produksi

- Rendering,
- Pemindahan film kedalam berbagai media berupa VCD, DVD, VHS dan lainnya

Aplikasi Pembuat Animasi

- Adobe Flash
- Ulead Gif Animator
- Anime Studio Pro
- Adobe Edge
- Blender



Pustaka lanjut

- Business @ the Speed of Thought, Bill Gates
- Me too is not my style, Stan Shih
- On Marketing, Hermawan Kertajaya
- Cashflow Qudrant, Robert T. Kyosaki

- Keberanian anda mencoba berbisnis...

Bagaimana dengan Anda ?

- Saran, buku, kuliah, diskusi, adalah masukan wawasan bagi anda
- Setiap keputusan pasti akan ada konsekuensinya
- Ingatlah ada seribu jalan ke Roma
- Tekuni apa yang telah dipilih
- Yakin akan keadilannya



adiharsa@yahoo.com

**KEPUTUSAN ADA DI TANGAN ANDA
TERUS BERUSAHA DAN BERDOA
SELAMAT BERJUANG !!!**